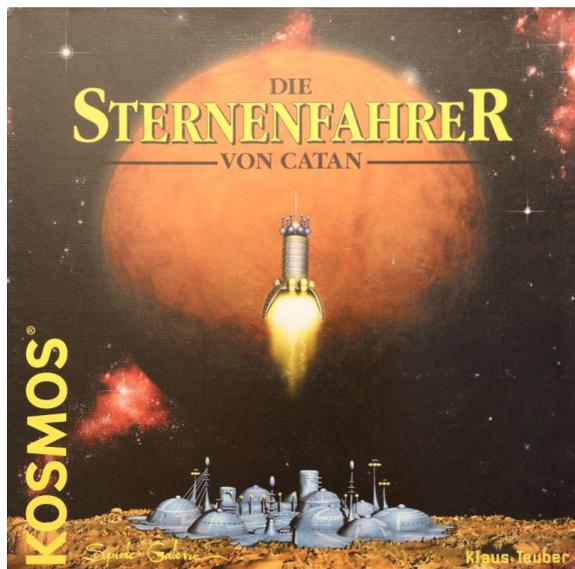


# Die Sternenfahrer von Catan



|                  |                             |
|------------------|-----------------------------|
| Name             | Die Sternenfahrer von Catan |
| Autor            | Klaus Teuber                |
| Grafik           | Tanja Donner                |
| Verlag           | Kosmos                      |
| Erscheinungsjahr | 2006                        |
| Genres           | Strategiespiel              |
| Spieler          | 3-4                         |
| Dauer            | Ca. 60-90 Minuten           |
| Altersgruppe     | Ab 10 Jahren                |
| Produktmasse ca. | 29,5 x 29,5 x 11,3cm        |
| Gewicht ca.      | 2015g                       |
| Auszeichnungen   | -                           |

## Unendliche Weiten ...

Jeder der Sternenfahrer startet vom eigenen Sonnensystem mit Kolonieraumschiffen und Handelsraumschiffen auf zu neuen Galaxien und unbekanntem Planeten, um neue Rohstoffe zu erwirtschaften, die für die Weltraumreise unverzichtbar sind.

Genau so wichtig sind jedoch auch die Handelsraumschiffe, um Kontakt mit fremden galaktischen Völkern aufzunehmen. Jedes dieser Völker - vier verschiedene gibt es - verfügt über spezielle Fähigkeiten und Möglichkeiten, die die Cataner nur allzu gern nutzen möchten.

Wehrhaftigkeit, Geschwindigkeit, Nutzlast und Ruhmespunkte spiegeln sich an den Mutterschiffen der einzelnen Sternenfahrer wider.

Ein weiteres Hauptelement des "Sternenfahrer"-Spiels sind die Begegnungskarten. Diese Karten eröffnen den Spielern ein raffiniert ausgetüfteltes Netz von Aktionen. Egal, ob man Raumpiraten oder Händlern begegnet, fremde Raumschiffe retten kann oder den Weg des geheimnisvollen, wandernden Volkes kreuzt, immer hat man die Möglichkeit, sich herauszuhalten oder sich offensiv an die Lösung einer Aufgabe zu machen.

"Die Sternenfahrer von Catan" sind ein völlig eigenständiges Spiel. Material aus dem Siedler-Basisspiel oder anderen Siedler-Erweiterungen wird nicht benötigt. Vielmehr bieten die Sternenfahrer eine Fülle neuer Spielreize und -möglichkeiten.